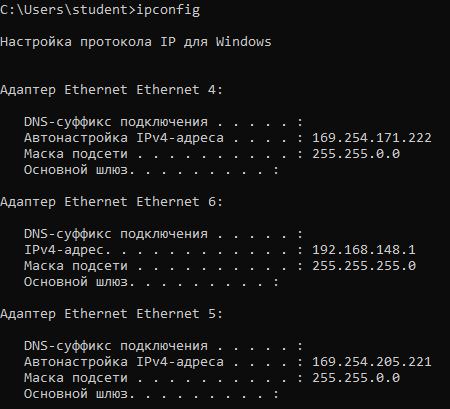
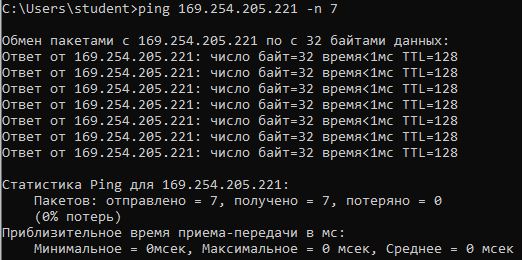
1. Откройте сеанс интерпретатора команд Windows (*Пуск -> Выполнить -> cmd*). Используя справочную систему Windows, познакомьтесь со следующими утилитами: **hostname, ipconfig, net, ping, netstat**; попробуйте вызвать их с различными параметрами в интерпретаторе команд.
2. Создайте файл для отчета ***СвояФлэшка*:\*Фамилия*КСиТ\_ЛР3.doc**.
3. Для всех последующих заданий в файле отчета нужно указывать номер задания, используемую командную строку и ответ на вопрос или решение.
   1. Получите имя своего компьютера.



* 1. Выведите список доступных сетевых ресурсов.

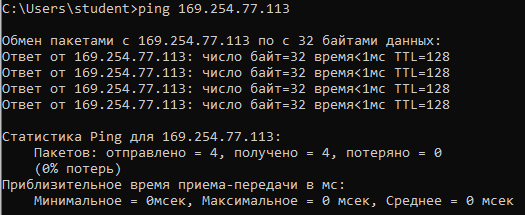


* 1. Получив свой IP-адрес, пропингуйте его (количество пакетов - номер варианта = номер рабочего место (назовет ОЛ)), сначала с минимальным размером пакета, затем с максимально возможным. 7



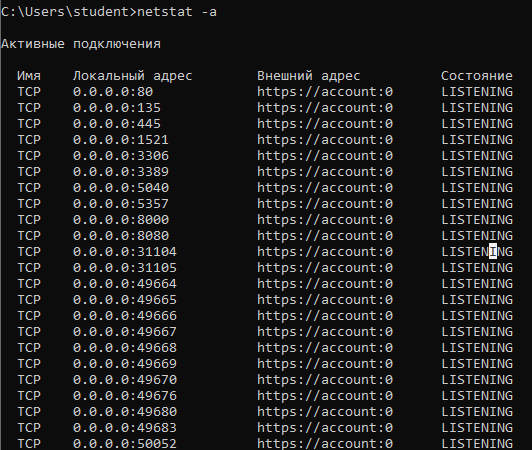
* 1. Используя полученное от соседа слева имя компьютера, определите его IP-адрес.

169.254.77.113

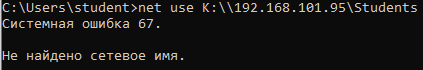


* 1. Просмотрите список всех сетевых портов на вашем компьютере и сосчитайте количество открытых (прослушиваемых).

52



* 1. Подключите ресурс, соответствующий сетевому диску *S:* в качестве сетевого диска *K:*



* 1. Выведите список подключений вашего компьютера.
  2. Отключите сетевой диск *K:*

1. Для следующих заданий указать командные строки. В компьютерной сети класса они могут не работать из-за ограничений, поэтому можете проверить правильность команд на домашнем компьютере:
   1. Выведите список доступных сетевых ресурсов своего компьютера.
   2. Определите маршрут до некоторого сайта, с максимальным числом прыжков, 20 + номер варианта.
   3. Выясните свой IP-адрес и маску подсети.
   4. Изучив утилиту netsh, измените с ее помощью свой IP-адрес на статический – 192.168.1.(номер варианта), маска подсети – 255.255.255.0.
   5. Используя **netsh**, верните свой IP-адрес.
   6. Сделайте диск D:\ общим сетевым ресурсом, используя в качестве имени Фамилию, а в качестве комментария строку «Моя первая Шара».
2. Ответьте на вопросы:
   1. Какой протокол необходим для работы с утилитой ***ping***?
   2. Можно ли утилитой ***tracert*** задать максимальное число ретрансляций?
   3. Какой результат выдаст утилита ***netstat*** с параметрами ***-a -s -r?*** Поясните полученный результат.
   4. Что такое localhost?
   5. Что такое C$?