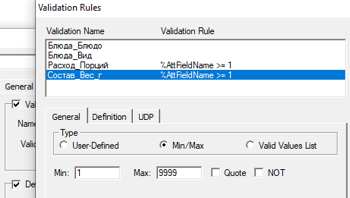
Полезные для работы файлы в текущей папке – результат сканирования печатных источников без дальнейшего редактирования текстов: до правильного текста додумайтесь сами.

1. Ознакомиться с понятием «валидация» и научиться применять его при проектировании.

Написать и выучить понятие «валидация». Типы валидации в Erwin (3). Применить на практике, пример:



Также проставить значения по умолчанию.

1. Изучить правила обращения ERwin’а с индексами.

Теория +

Для изменения и добавления индексов в ERwin необходимо нажать на кнопку “Model” -> “Indexes” -> “Table” , дальше сами

1. Рассмотреть работу на этапах логического и физического проектирования, уделив особое внимание последнему.

Понятия логического и физического проектирования. Исходя из понятий выполнить процесс физического проектирования

Из логической модели предметной области в физическую модель предметной области.

Во вкладке «Tools» выбрать опцию «Forward engineer» и «Schema Generation…»

Выполнился ли перенос индексов и правил валидации?